

## GRES BOOSTER

Сильноконцентрированное жидкое моющее средство на щелочной основе для керамики

### Описание:

GRES BOOSTER - сильнодействующее щелочное чистящее средство, пятновыводитель для удаления черных ореол, грязи и жира из керамики и, в частности, керамики "lappato".

GRES BOOSTER - это также специальный пятновыводитель для удаления остатков грязи для каждого типа керамики, в частности, для керамики "lappato".



[www.tenax-shop.ru](http://www.tenax-shop.ru)

### Инструкция по использованию:

GRES BOOSTER это готовый к использованию продукт. Не требуется разбавление. Нанести продукт небольшой щеткой или кистью, оставить на 10 – 20 минут, а затем смыть водой. Для сильных загрязнений мы рекомендуем покрыть пятно полиэтиленовой пленкой, чтобы дать продукту действовать в течение нескольких часов. Продукт может изменить внешний вид некоторых пластиковых материалов и поверхностей чувствительных к щелочи. Не использовать на пористых поверхностях, обработанных воском.

На очищенную и сухую поверхность рекомендуем нанести гидрофобизатор TENAX.

Когда поверхность обрабатывается впервые, рекомендуем проверить на образце материала. Закройте упаковку после использования.

### Техническая информация

ПЛОТНОСТЬ при 25°C гр/см3: 0,982

pH: 10

ВНЕШНИЙ ВИД: густая жидкость светло-желтого цвета

СРОК ГОДНОСТИ: 2 года

### Срок годности

Срок хранения не менее 2-х лет, в нормальных условиях при температуре не ниже 30°C.

### Правила безопасности

Это химический продукт. Перед использованием, пожалуйста, прочитайте паспорт безопасности и примечания на упаковке.

Информация, содержащаяся в настоящем техническом описании, основана на испытаниях, проведенных в лаборатории TENAX и скорректирована, на основе нашего опыта. Полученные данные могут быть изменены без предварительного уведомления и не имеют юридической силы. Клиент должен проверить пригодность продукта перед использованием. В обязанность клиента входит убедиться, что использование продукта осуществляется в соответствии с законодательством страны заказчика

